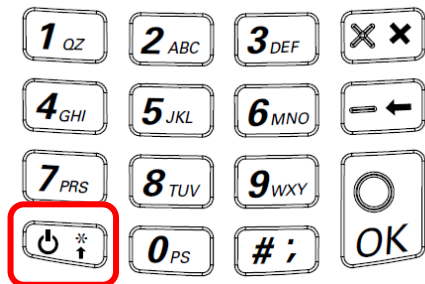


1 PayTec Castles V3M2 – Sostituzione della batteria

1.1 Spegnimento del dispositivo

In primo luogo, è necessario spegnere PayTec Castles V3. Per spegnerlo, eseguire le seguenti operazioni:

1° Premere il tasto di accensione e spegnimento.



2° Subito dopo aver premuto il tasto di accensione e spegnimento appare un elenco di opzioni. Selezionare la variante 3 («3: Spegnimento»).

3° Il dispositivo è spento quando il display diventa nero.



1.2 Rimozione della batteria

Ora è possibile rimuovere con cura la batteria da PayTec Castles V3. La batteria si trova nel vano sotto il coperchio, sul pannello posteriore del terminale. Per rimuovere la batteria dal dispositivo, è necessario eseguire le seguenti operazioni:

1. Il dispositivo deve essere dapprima ruotato per poter accedere al coperchio.



2. Quindi, rimuovere il coperchio dal dispositivo. Le chiusure a scatto devono semplicemente essere spinte verso il basso con entrambe le mani.



3. Dopo aver allentato le chiusure a scatto, il coperchio può essere sollevato.



4. Dopo aver rimosso il coperchio, è possibile sollevare con cura la batteria.



5. Quindi, la batteria deve essere accuratamente e uniformemente sbloccata. La barra nera dei morsetti deve essere premuta affinché si possa scollegare la batteria.

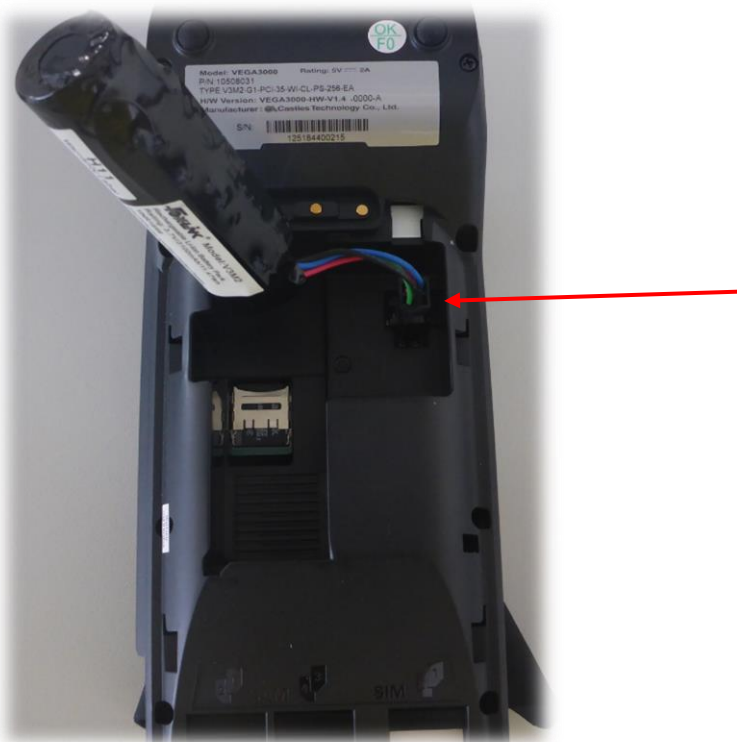


6. In questo stato è possibile montare la batteria.



1.3 Inserimento della batteria

7. La nuova batteria può essere montata inserendo uniformemente la barra dei morsetti su entrambi i lati della presa.



8. Quindi, la batteria deve essere accuratamente riposizionata.



9. Successivamente, il coperchio viene rimontato su PayTec Castles V3.



1.4 Avvio del dispositivo

Dopo aver sostituito la batteria è possibile avviare PayTec Castles V3. Per avviare PayTec Castles V3, è necessario eseguire le seguenti operazioni:

1. Premere il pulsante di accensione e spegnimento fino a quando il display diventa bianco.



2. Il dispositivo si avvia.
3. Il dispositivo è quindi pronto per eseguire una registrazione.

